

Goalcha Street Handball DM 2017 – Århus **Ifm. Sportsfestivalen Sport Tailgate 2017 v. Ceres Park & Arena.**

Koncept

Goalcha Street Handball DM afvikles over 6 timer i Århus i 2017.

Til stævnet afvikles der Street Handball Game 3vs3, Bounce Battle 2vs2, Trick-Shoot Challenge, Freestyle Challenge og GoFast Skills Challenge.

Det er gratis at deltage i Goalcha Street Handball DM 2017.

Dog kræver det forhåndstilmelding at deltage i Street Handball Game 3vs3 stævnet. De resterende events, kan man tilmelde sig på dagen.

Street Handball Game 3vs3

Dette spil er hovedeventen til DM stævnet, og kræver tilmelding. Man finder sammen 3 spillere og tilmelder sig som et hold og opgiver et holdnavn.

Der er følgende alderskategorier: U12, U14, U16.

Holdene inddeles i puljer, hvor alle hold spiller mod hinanden.

Det hold der ud af alle hold i rækken har scoret flest mål i deres respektive kampe vinder stævnet.

Kamptiden er 5 minutter.

Hvert hold består af 3 spillere på banen, holdet må maks. have 5 spillere tilmeldt holdet.

En normal scoring tæller for 1 point og en trickscoring tæller for 2 point.

Der spilles på 1 mål i Street Handball Game, holdene skifter til at angribe efter hver afslutning eller tabt bold. Holdet der skal i angreb skal op og runde en start streg med alle spillere før de må påbegynde angrebet. Forsvaret skal med alle spillere ned og røre målfeltet før de må forsvarer. En person fra det forsvarende hold står på mål (det er frit hvilken person der står på mål, der må blot kun være en målvogter i feltet af gangen).

Fairplay: Alle kampe til stævnet dømmes af spillerne selv. Der vil være en grundig gennemgang af reglerne inden stævnestart, og en vejleder der går rundt ved banerne, som man altid kan spørge til råds, og der kan løse eventuelle opståede konflikter. Efter endt kamp er der hilsepligt, så alle spillerne skal sige tak for kampen til hinanden. Efterfølgende skal en repræsentant fra hvert hold sammen gå op til den stævneansvarlige og indrapportere deres score (resultatet).

Side Events

På dagen kan alle frit tilmelde sig 4 forskellige sideevents. Til TrickShoot Challenge, Freestyle Challenge og GoFast Skills Challenge tilmelder man sig individuelt. Til Bounce Battle tilmelder man sig som dou (2 personer).

De fire sideevents er:

- **TrickShoot Challenge:** Alle kan tilmelde sig på dagen til denne konkurrence, hvor der vil være en pige og en drenge række. Man deltager individuelt i denne konkurrence. Konkurrencen går kort sagt ud på at lave det sejeste skud. Man dyster head-to-head eller i mindre grupper om at slå hinanden ud af konkurrencen (knockout koncept). En dommerjury udvalgt på dagen, blandt tilskuerne er med til at bestemme hvem der går videre i hver runde. Højeste score i head-to-head eller den mindre gruppe går videre til næste runde. Den sidste person der står tilbage vinder konkurrencen.
- **Freestyle Challenge:** Alle kan tilmelde sig på dagen til denne konkurrence, der vil kun være en række, hvor alle kan tilmelde sig. Man deltager individuelt i denne konkurrence. Konkurrencen går kort sagt ud på at lave den sejeste move med bolden. Man dyster alle mod alle. Der vil først være en kvalifikationsrunde, hvor dommere vil udpege 5 finalister. Disse 5 finalister dyster så mod hinanden i en finalerunde, hvor tilskuerne afgøre hvem der vinder, ved at stemme med fødderne (fleste stemmer vinder).
- **GoFast Skills Challenge:** Alle kan tilmelde sig på dagen til denne konkurrence. Der vil være følgende rækker: U10-U12, U14-U16 både i en pige og drenge række. Alle dyster mod hinanden, i at komme hurtigst igennem en forhindringsbane med bolden. Den hurtigste tid gennem banen vinder.
- **Bounce Battle 2vs2:** Alle kan tilmelde sig på dagen til denne konkurrence, hvor der vil være følgende rækker: U12, U14, U16. Bounce Battle er et Street Handball Game lignende spil, hvor man spiller 2 mod 2 på et mål. Forskellen på dette spil og Street Handball Game spillet, er at der er to boldtrampoliner der står ved siden af målet, som skal rammes før der må scores (man skal minimum ramme en bouncer før der må scores). Hvilket giver et mere akrobatisk spil. Konkurrencen er meget simpel, det hold der har fået flest point når tiden for konkurrencen er gået vinder konkurrencen. Konkurrencen vil foregå på x-antal baner i en x antal minutters tidsperiode. Det er frit hvor mange kampe man har lyst til at spille (man skal dog skiftes til at spille, så alle får mulighed for at spille lige mange gange).

